

HISTOIRE D'EAU

=====

L'eau part de la source et remplit les canalisations. Dans la mesure où vous avez posé les bons morceaux.

Vous l'avez compris, votre tâche est simple. Vous devez créer un circuit pour acheminer l'eau d'un point à un autre.

Enfin, pas si simple que cela quand vous saurez que dans certains tableaux le but sera imposé. Dans d'autres, vous devrez utiliser les éléments choisis par l'ordinateur.

Bref, je vous prédis quelques crises de nerfs. Dans la mesure où cela peut vous consoler, sachez que ce jeu se joue indifféremment au JOYSTICK ou au CLAVIER

<ENTER>